A picture containing text, watch

Description automatically generated

**Спецификација сценарија употребе функционалности спаривања корисника**

Верзија 2.0

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 21.03.2021 | 1.0 | Иницијална верзија | Младен Мирчић |
| 8.6.2021 | 2.0 | Исправљен ССУ у односу на имплементацију | Младен Мирчић |
|  |  |  |  |

[1 Увод 4](#_Toc67748931)

[1.1 Резиме 4](#_Toc67748932)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc67748933)

[1.3 Референце 4](#_Toc67748934)

[2 Сценарио упаривања корисника 4](#_Toc67748935)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc67748936)

[2.2 Ток догађаја 4](#_Toc67748937)

[*2.2.1* *Успешно спаривање регистрованих корисника* 4](#_Toc67748938)

[2.2.2 Успешно спаривање гостију 5](#_Toc67748939)

[*2.2.3* *Не постоје два корисника у листи која се могу спарити* 5](#_Toc67748940)

[2.3 Посебни услови 5](#_Toc67748941)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc67748942)

[2.5 Последице 5](#_Toc67748943)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе за упаривање корисника, са примером HTML странице која се кориснику приказује током чекања на проналазак противника.

## Намена документа и циљне групе

Документ ће бити значајан свим члановима тима у фази имплементације и тестирања алгоритма за спаривање играча.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности

## Отворена питања

Нема.

# Сценарио упаривања корисника

## Кратак опис

Упаривање се врши тако што се играчи који су се пријавили да желе да се такмиче у одређеном жанру двоје по двоје упарују и започињу заједничку игру.

## Ток догађаја

### *Успешно упаривање регистрованих корисника*

1. Кориснику се након успешно завршеног сценарија употребе започињања игре приказује HTML страница која му говори да се налази у листи чекања и да треба сачекати на проналазак противника.
2. Алгоритам се заснива на провери да ли у тренутку када се нови корисник пријавио да жели да игра, постоји још један такав који чека на игру у истом жанру.
3. Уколико се пронађе одговарајући противник, упаривање је завршено и игра може да почне.

### *Корисник одустаје од упаривања*

1. Корисник притиском на дугме за повратак бива пребачен на главни мени.
2. Након тога корисник више није у листи за упаривање.

## Посебни услови

Потребно је детаљно истестирати алгоритам спаривања не би ли се отклонили било какви потенцијални багови и апликација функционисала нормално.

## Предуслови

Нема.

## Последице

Након сваког упаривања два корисника, започиње се игра и обојици се приказује HTML страница игре.